Vurderingskjema/ Måloppnåelse i Death Trip 2023

# Logg - møtereferat

**Kompetansemål** - **Medieteknikkfaget (VG3)**

• gjere greie for val av faglege løysingar i ein produksjon og presentere løysingane til aktørane i eit prosjekt

# Refleksjonsnotat

**Kompetansemål** - **Mediedesignfaget (VG3)**

· vurdere eige arbeid og eiga rolle i prosjektarbeid og reflektere over korleis ein kan utvikle seg som prosjektmedarbeidar

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Vurdering med karakter** | **Stryk (1)** | **Bestått (2)** | **Middels (3-4)** | **Høy (5-6)** |
| **Logg - møtereferat**  **Refleksjonsnotat** | Eleven dokumenterer prosjektarbeidet i liten eller ingen grad.  Reflekterer lite over eget arbeid og rolle i prosjektet. | Eleven dokumenterer prosjektarbeidet i noen grad    Referatet bærer preg av noe planlegging og brukbar gjennomføring.  Reflekterer over eget arbeid og rolle i prosjektet i en brukbar grad. | Eleven dokumenterer prosjektarbeidet i middels grad på en oversiktlig måte.  Referatet bærer preg av god planlegging og gjennomføring.      Reflekterer over og vurderer eget arbeid og rolle prosjektet i en stor grad.  Viser evne til å drøfte faglige løsninger, med muligheter, hindringer, styrker og svakheter og har selvinnsikt i egen rolle i arbeidet. | Eleven dokumenterer prosjektarbeidet i stor grad, på en grundig og meget oversiktlig måte.  Referatet bærer preg av meget god planlegging og gjennomføring.  Reflekterer over og vurderer eget arbeid og rolle prosjektet i en meget stor grad.  Viser stor grad av selvinnsikt og evne til å drøfte faglige løsninger, med muligheter, hindringer, styrker og svakheter. |